

ಕರ್ಲಿಕೆಗಾಗಿ ಹೊಸಹಾದಿ ತೆರೆಯೋಣ

ಮುನ್ನಡೆಯುವ

ಕನ್ನಡ

KANNADA

ತರಗತಿ - 3



State Council of Educational and Research and Training (SCERT), Kerala.

ಕರ್ಲಿಕೆಗಾಗಿ ಹೊಸಹಾದಿ ತೆರೆಯೋಣ ಮುನ್ನಡಿಯುವ

ಮುನ್ನಡಿ

ಮಾರ್ತಿನ್‌ವಾದ ಕೋಲವಿಡ್ ಮಹಾಮಾಲಿಯ ಅಲೆಯಿಂದ 2019 ಲಿಂದ 2021 ರ ವರೆಗೆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಪೂರ್ಣ ರೂಪದಲ್ಲಿ ನೇರವಾದ ಕಲಾಕಾನುಭವಗಳು ಲಭಿಸಬಿರುವುದಲಿಂದ ಅವರ ಕಲಾಕಾ ಗುಣಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಹಿಂಜಿಲಿಕೆ ಉಂಟಾಗಿರುವುದಾಗಿ 2022 ರ ಕಾಲುವಾಣಿಕ ವೋಲ್ಯುಮಾಪನನಿಂದ ಲಭಿಸಿದ ಘಳತಾಂಶಗಳ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾಪಕರ ಅನುಭವಗಳಿಂದ ವೇದ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನೋಡಲನ ತರದತ್ತಿಗಳಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಲಭಿಸಬೇಕಾಗಿದ್ದ ಕೆಲವು ಆಶಯಗಳನ್ನು ಆಚೆಸುವುದಕ್ಕೂ ಪ್ರಸ್ತುತ ತರದತ್ತಿಯ ಕಲಕೆಯನ್ನು ಮತ್ತತಷ್ಟು ಉತ್ತಮದೊಳಗೆಸುವುದಕ್ಕೂ ಸಹಕಾಲಿಯಾಗುವ ಒಂದು ಕಲಾಕಾ ಸಂಪಾದ ಮತ್ತು ತಯಾರಿ ಕೋಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗೆ ನಷ್ಟಾದ ಕಲಾಕಾನುಭವಗಳ ಕುಲತಾದ ವಿವರಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಪರಿಹಳಿಸುವ ಮಾರ್ಗೋರ್ಥಾಯಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಲಾಗಿದೆ. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಈ ಕಲಾಕಾ ಸಂಪಾದ ನೇರವಿನಿಂದ ಸ್ವಯಂ ಕಲಕೆ ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾಪಕರ ಸಹಾಯದಿಂದ ನಷ್ಟಾದ ಕಲಾಕಾನುಭವಗಳನ್ನು ಮನಃ ಆಚೆಸಿಕೊಂಡು ಆತ್ಮವಿಶ್ಲಾಸದಿಂದ ಕಲಕೆಯಲ್ಲಿ ಮುನ್ನಡಿಯುವಂತಾಗಲ ಎನ್ನುವ ಶಬ್ದ ಹಾರ್ಡ್‌ಕೋರ್.

ನಿದೇಶಕರು,
SCERT, ಕೇರಳ

ಅಧ್ಯಾಪಕ ಬಂಧುಗಳೇ / ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳೇ,

ಮತ್ತು ಉಂಟಾಗಿರುವ ಕಲಿಕಾ ಶೋಂದರೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು ಪರಿಹಾರ ಮಾಡಲು ಎಸ್.ಎಂ.ಎಂ.ಎಂ. ಕೇರಳವು Bridge Material ತಯಾರು ಮಾಡಲು ತೀವ್ರಾನಿಸಿದೆ. ಇದರ ಅಂಗವಾಗಿ 3 ಮತ್ತು 4 ನೇ ತರಗತಿಯ ಕಾಲುವಾಟಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಗಳನ್ನು ಸಂಗೃಹಿಸಿ, ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ವಿಶೇಷಿಸಿ, ಮತ್ತು ಎದುರಿಸುತ್ತಿರುವ ಯಥಾರ್ಥ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ತೀವ್ರಾನಿಸಲಾಯಿತು. ಅದರ ಪರಿಹಾರ ಚೋಧನೆಗಾಗಿ Bridge Material ಅನ್ನು ತಯಾರಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಕೋವಿಡ್ ಕಾಲಘಟ್ಟ ಎಂಬುದು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಕಲಿಕೆಯ ಮೇಲೆ ಹಲವು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರಿದೆ. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಬೋಧಿಕ, ಶಾರೀರಿಕ, ಮನಸೀಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳು ಶೈಕ್ಷಣಿಕವಾದ ಹಿನ್ನಡೆಗೂ ಕಾರಣವಾಗಿದೆ. ಶಿಕ್ಷಣ ಇಲಾಖೆಯು, ಮತ್ತು ಶಾಲಾದಿನಗಳು ಮತ್ತು ಪಾಠಪ್ರವಚನಗಳು ನಷ್ಟವಾಗದಂತೆ ಆನ್‌ಲೈನ್ ತರಗತಿಗಳ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿತು. ಈ ತರಗತಿಗಳು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಯನ ಸಮಯವನ್ನು ಭತ್ತಿ ಮಾಡಿದರೂ, ಅವರಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಭಾಷಾ ಸಾಮಧ್ಯಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆಯಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರಿತು. ಭಾಷಾ ಕಲಿಕೆಯ ದೋಷಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಹೃಸ್ವಕಾಲದ ಯೋಜನೆಯ ಆಗತ್ಯವಿದೆ.

ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಎಂಬುದು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಸಮಗ್ರ ಮೌಲ್ಯನಿರ್ಣಯವಲ್ಲಿದ್ದರೂ ತರಗತಿಯ ಸಾಮಾನ್ಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ಮತ್ತು ತನ್ನ ಚೋಧನಾ ತಂತ್ರದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಲು ಶಿಕ್ಷಕರಿಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಮೂರು ಮತ್ತು ನಾಲ್ಕನೇ ತರಗತಿಯ ವಿವಿಧ ಶಾಲೆಗಳ ನೂರರಷ್ಟು ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಗಳನ್ನು ಸಂಗೃಹಿಸಿ, ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಹೊಲಂಕಪ ವಿಶೇಷಣೆಯನ್ನು ನಡೆಸಲಾಯಿತು. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಭಾಷಾಪರ, ವ್ಯಾಕರಣಪರ, ವ್ಯವಹಾರರೂಪ ಮತ್ತು ಆಸ್ವಾದನಾ ಪರವಾದ ವಿಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಅವರಲ್ಲಿರುವ ಕೊರತೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲಾಯಿತು. ಭಾಷಾಪರವಾದ ಪದ, ವಾಕ್ಯ ಬರವಣಿಗೆಯ ಕ್ರಮ, ಆಕ್ಷರತಪ್ಪಗಳು, ವ್ಯಾಕರಣಪರವಾದ ಪದ - ವಾಕ್ಯರಚನಾ ಕ್ರಮ, ವ್ಯಾಕರಣ ತಪ್ಪಗಳು, ವ್ಯವಹಾರರೂಪಗಳಲ್ಲಿ ವಿವರಣೆ, ಸಂಭಾಷಣೆ, ಪತ್ರ ಬರವಣಿಗೆ, ಮನವಿ ಪತ್ರ, ವಣಣನೆ ಮೊದಲಾದವುಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳುವಳಿಕೆಯ ಕೊರತೆ, ಆಸ್ವಾದನಾಪರವಾದ ವಣಣನೆ ಮೊದಲಾದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲಾಯಿತು.

ಕಲಿಕಾ ಸೇತುವಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾದರಿಯಾಗಿ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಫಲಪ್ರದಾಗಿ ಅಳವಡಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. ಜೊತೆಗೆ ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಸ್ವತಃ ತಯಾರಿಸಿ ನಡೆಸುವ ಮೂಲಕ ಮತ್ತು ಭಾಷಾಸಾಮಧ್ಯ ವಿಕಾಸಕ್ಕೆ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ.

ಕಲಿಕಾ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

3 ನೇ ತರಗತಿ

ಉದ್ದೇಶಗಳು

- ಅಕ್ಷರ ತಪ್ಪಿಲ್ಲದೆ ಬರೆಯುವುದು.
- ವಾಚನಾ ಸಾಮಗ್ರಿಯನ್ನು ಉಚ್ಚಾರ ಸ್ವರೂಪತೆಯೊಂದಿಗೆ ಆಶಯಗ್ರಹಣ ಮಾಡಿ ಓದುವುದು.
- ಪದಗಳ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉಚ್ಚಾರ ತಿಳಿಯುವುದು.
- ಸರಳ ವಾಕ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಆಶಯ ಕೆಡದಂತೆ ಬರೆಯುವುದು.
- ಸರಳ ಸಂಭಾಷಣೆ ಆಲಿಸುವುದು. / ಓದುವುದು. / ರಚಿಸುವುದು.
- ಕಾಟೂನ್ ಪಕ್ಕಿಗಳ ಸರಳ ಸಂಭಾಷಣೆಯನ್ನು ವಿವಿಧ ಮಾಧ್ಯಮಗಳ ಮೂಲಕ ವೀಕ್ಷಿಸುವುದು.
- ಸ್ವಂತವಾಗಿ ಬರೆಯುವುದು.
- ಸರಳ ಭಾಷೆಯಿಂದೊಡಗೂಡಿದ ಸಂದರ್ಶನ ಪ್ರಶ್ನಾವಳಿಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದು.

ಅಧ್ಯಾಪಕರೋಡನೆ....

- ◆ ಕಾಲುವಾಟಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಅನಂತರ ನಡೆಯುವ ಪಾಠಭಾಗಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲಾಗಿದೆ.
- ◆ ಹೆಚ್ಚು ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬಂದ ಸಮಸ್ಯೆಯ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- ◆ ಆಯಾ ಪಾಠಭಾಗಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿಕೊಂಡು ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಂದ ಮಾಡಿಸಬೇಕು.
- ◆ ಪಾಠದ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ - ಮಧ್ಯದಲ್ಲಿ - ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಹೀಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು.
- ◆ ಚಟುವಟಿಕೆ ನಡೆಯುವ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸರಿಯಾದ ಸೂಚನೆ/ಮಾಹಿತಿ ನೀಡಬೇಕು.
- ◆ ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಪ್ರಾರಕವಾಗಿ ಕೆಲವೊಂದು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಸ್ವತಃ ತಯಾರಿಸಿ ನೀಡಬಹುದು.
- ◆ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಓದಲು, ಬರೆಯಲು ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿರುವ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸಣ್ಣ ಮಟ್ಟಿನ ಸಹಾಯ ನೀಡಬೇಕು.

ಯೂನಿಟ್ 4 - ದುಡಿಮೆಯ ಹಿರಿಮೆ

1. ಕಸುಬಿನಾಟ

ಮಕ್ಕಳು ವೃತ್ತಾಕಾರವಾಗಿ ನಿಲ್ಲುವುದು. ಮೊದಲಿಗೆ ಪರಿಚಯದಾಟ. ಮಕ್ಕಳು ಸ್ವತಃ ಅವರ ಹೆಸರನ್ನು ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಹೇಳುವುದು. ಜೊತೆಗೆ ಒಂದು ಕಸುಬು / ಕೆಲಸದ ಹೆಸರನ್ನು ಹೇಳುವುದು.

ವಿವಿಧ ಕೆಲಸಗಳ / ಕಸುಬುಗಳ ಪರಿಚಯ ಆದ ನಂತರ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸದ ಮಹತ್ವದ ಕುರಿತು ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಕೀರು ಚಚೆಂ ನಡೆಸಿರಿ. (ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಚಚೆಂ ಮುಂದುವರಿಸುವುದು.)

- ಕಸುಬು ಯಾಕೆ ಬೇಕು?
- ನಿಮಗೆ ಯಾವ ಕಸುಬು ಇಷ್ಟ?
- ಕಸುಬುಗಳಿಂದ ಇರುವ ಪ್ರಯೋಜನಗಳೇನು?
ಇತ್ಯಾದಿ..

ಮಕ್ಕಳು ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳುವುದು.

2. ಅಭಿನಯದಾಟ

(ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಮಕ್ಕಳ ಸಂಶೋಧನೆಯನ್ನು ವಿವಿಧ ಕಸುಬುಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಬರೆದ ಚೀಟಿಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ನೀಡುವುದು.)

ಎಲ್ಲರೂ ನಿಮಗೆ ಸಿಕ್ಕಿದ ಚೀಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಕಸುಬಿನ ಹೆಸರನ್ನು ಒದಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿರಿ. ಕಷ್ಟವಾದಲ್ಲಿ ಹತ್ತಿರದ ಮಗುವಿನ ಸಹಾಯ ಪಡೆಯಿರಿ. ನಂತರ ಆ ಕಸುಬಿನ ಹೆಸರನ್ನು ನೋಟುಪುಸ್ತಕದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಿರಿ. ನಿಮಗೆ ಸಿಕ್ಕಿದ ವಿಷಯವನ್ನು ಅಭಿನಯಿಸಿರಿ. ಒಂದು ಮಗು ಅಭಿನಯಿಸುವಾಗ ಉಳಿದ ಮಕ್ಕಳು ಆ ಕಸುಬನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅದರ ಹೆಸರನ್ನು ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ. ಬಳಿಕ ಆ ಹೆಸರನ್ನು ನಿಮ್ಮ ನೋಟುಪುಸ್ತಕದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಿರಿ.

ನಂತರ ಮಕ್ಕಳ ಅಭಿನಯದ ಕುರಿತು ವಾಕ್ಯರೂಪದಲ್ಲಿ ಹೇಳಿರಿ.

ಉದಾಹರಣೆ -

1. ರಮೇಶನು ಮಣಿ ತುಂಬಿಸುತ್ತಾನೆ.
2. ಸೀತ ನೀರು ಸೇದುತ್ತಾಳೆ.
3. ಅಜಿತ್ ಸೈಕಲ್ ತುಳಿಯುತ್ತಾನೆ.

ಈ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಎರಡು ಮೂರು ಸಲ ಆವತ್ತಿಸಿ ಹೇಳುವುದು.

ವರ್ಕ್ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ 1

1. ಚಿತ್ರ ನೋಡಿ ವಾಕ್ಯ ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ.



ರಮೇಶ ತುಂಬಿಸುತ್ತಾನೆ.



ಸೀತೆ ನೀರು



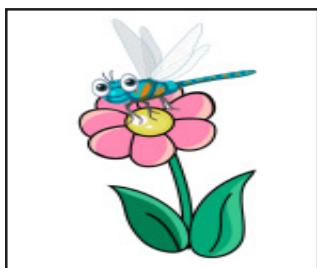
ಮಲ್ಲಿಕ ಗುಡಿಸುತ್ತಾಳೆ.



ಹೆಂಗಸರು ನೇಜಿ

ವರ್ಕ್‌ಶಿಲೇಟ್ 2

ಪಾಠ ಭಾಗ ಪ್ರಮೇಶ - ಪಾಠಭಾಗ ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ



1. ಪಾಠಭಾಗದಲ್ಲಿ ಯಾವೆಲ್ಲ ಜೀವಿಗಳಿವೆ? ಅವುಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹೇಳಿರಿ.

2. ಇರುವೆಯ ಕೆಲಸವೇನು?

3. ನಾಯಿಯ ಕೆಲಸವೇನು?

4. ಕೋಗಿಲೆಯ ಕೆಲಸವೇನು?

ಉತ್ತರವನ್ನು ಬಾಯ್ದುರೆಯಾಗಿ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ.

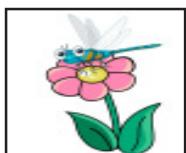
3.



- ಇರುವೆಯು ಕೊಂಡೊಯ್ಯುತ್ತದೆ.



- ನಾಯಿಯು ಕಾಯುತ್ತದೆ.



- ಚಿಟ್ಟೆಯು ಹೀರುತ್ತದೆ.



- ಕೋಗಿಲೆಯು ಕೊಗುತ್ತದೆ.

ಪರ್ಕ್‌ಶೈಟ್ 3

4. ಸಂಭಾಷಣೆ ತಯಾರಿ

(ಮತ್ತುಗಳನ್ನು ಎರಡೆರಡು ಜನರ ಗುಂಪು ಮಾಡುವುದು. ಎರಡೆರಡು ಕಥಾಪಾಠಗಳನ್ನು ಹಂಚುವುದು.)
ಉದಾಹರಣೆ

ನಾಯಿ - ಮನು

ಇರುವೆ - ಮನು

ಚಿಟ್ಟೆ - ಮನು

ಕೋಗಿಲೆ - ಮನು

ಪದ್ಯದ ಆಧಾರದಲ್ಲಿ ಸಂಭಾಷಣೆಯನ್ನು ನಿಮ್ಮದೇ ಆದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳಿರಿ. (ಆಧ್ಯಾಪಕರು ಚಚೆಂದು ಮೂಲಕ ಎಲ್ಲಾ ಆಶಯ ಬರುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸಹಾಯ ಮಾಡುವುದು.) ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳ ಮತ್ತು ಮನುವಿನ ಸಂಭಾಷಣೆಯನ್ನು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ. (ಎಲ್ಲಾ ಗುಂಪಿನವರು)

ಸಂಭಾಷಣೆ ಬರೆಯುವ

ಮನು :

ಇರುವೆ :

ಮನು :

ಇರುವೆ :

ಮನು :

ಚಿಟ್ಟೆ :

ಮನು :

ಚಿಟ್ಟೆ :

ಮನು :

ನಾಯಿ :

ಮನು :

ನಾಯಿ :

ಮನು :

ಕೋಗಿಲೆ :

ಮನು :

ಕೋಗಿಲೆ :

ವರ್ಕೋಫೀಷಿಯಲ್ 4

5. ಪದ ಬದಲಿಸಿ ಹೇಳುವ

(ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಒಂದು ವಾಕ್ಯವನ್ನು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳುವುದು. ಸೂಚಿಸಿದ ಪದವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ ಮತ್ತು ವಾಕ್ಯವನ್ನು ಹೇಳುವುದು.)

ಉದಾಹರಣೆ : ಅವನು ಹಾಲು ತಂದನು.

ಅವನು ಎಂಬ ಪದದ ಬದಲು ಅವಳು ಎಂಬ ಪದವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ವಾಕ್ಯ ಮುಂದುವರಿಸಿರಿ.

(ಮತ್ತು ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಹೇಳುವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಒಂದೆರಡು ಬಾರಿ ತಪ್ಪಿದ ಭಾಗವನ್ನು ತಿದ್ದಿ ಹೇಳಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡುವುದು.)

ಕೊಣೆಯಲ್ಲಿರುವ ಪದಗಳನ್ನು ಆಯ್ದು ವಾಕ್ಯ ಬದಲಾಯಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ.

ಜಲಜ ಗೆಳೆಯರ ಜೊತೆ ಓದಿದಳು.

ವಿನು ಮಗನಿಗೆ ಹಣ ನೀಡಿದನು.

ಅವನು ಚೆನ್ನಾಗಿ ಆಡುತ್ತಾನೆ.

ಇದೇ ರೀತಿ ನೀವು ಸ್ವಂತವಾಗಿ ಎರಡು ವಾಕ್ಯ ರಚಿಸಿರಿ.

ಅವಳು

ಮಗಳಿಗೆ

ಗೆಳತಿಯರ

ಹಡುಗಿಯರು

ಇಂತಹ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಮಾಡಲಿಯಂತೆ ಬದಲಾಯಿಸಿ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಹಲವು ಸಲ ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ. ಅನಂತರ ಒಂದೊಂದೇ ವಾಕ್ಯವನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

ಪಠ್ಯಪ್ರಸ್ತಾಪ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸುವುದು.

ಪರ್ಕೋಂಟ್ 5

6. ನೋಡಿ ಬರೆಯೋಣ

‘ಮೊದಲು ನನ್ನ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವೆ’ ಪದ್ಯದಲ್ಲಿ ಬಂದಿರುವ ಜೀವಿಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿರಿ. ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಬರೆಯಿರಿ. (ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಮಂಡನೆ. ಕರಿಹಲಗೆ / ಉಟ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಬರೆಯುವುದು.)

ಇರುವೆ, ನಾಯಿಮರಿ, ಜೇನುಹುಳು, ಹೋಗಿಲೆ

ಮಕ್ಕಳು ನಾಲ್ಕು ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ನಿಲ್ಲುವುದು. ತರಗತಿಯ ಇನ್ನೊಂದು ಮೂಲೆಯಲ್ಲಿ ಬೆಂಚಿನ ಮೇಲೆ ನಾಲ್ಕು ಕಾಗದಗಳನ್ನು ಸಮಾನ ದೂರದಲ್ಲಿ ಇರಿಸುವುದು. ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳು ಮತ್ತೊಂದು ಬದಿಯಲ್ಲಿ ಸಮಾನ ದೂರದಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ಸಾಲಾಗಿ ನಿಲ್ಲುವುದು. ಎಲ್ಲರ ಕೈಯಲ್ಲೂ ಪೆನ್ನು ಇರಬೇಕು. ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಸೀಟಿ ಉದಿದಾಗ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಒಡಿ ಬಂದು ಬಂದೊಂದು ಜೀವಿಯ ಹೆಸರು ಬರೆಯುವುದು. ನಾಲ್ಕು ಮಂದಿಯು ಬರೆದು ಮುಗಿಸಿದಾಗ ಆಟ ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು. ತಾವು ಬರೆದ ಪದವನ್ನು ಪಾಠಪ್ರಸ್ತಾಕದ ಪದದೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿ ನೋಡುವುದು. ತಪ್ಪಾದ ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ ಉರುಟು ಹಾಕುವುದು. ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ ಸರಿಯೆಂದೂ, ತಪ್ಪಾಗಿದ್ದರೆ ತಪ್ಪು ಇರುವುದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು ಯಾವುದು ಹೇಗೆ ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ಆ ಪದ ಬರೆದ ಮಗುವಿಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡುವುದು.

ಒಂದು ಮಗುವಿಗೆ ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗಿದ್ದರೆ ಆ ಗುಂಪಿನ ಇತರರಿಗೆ ಅವಕಾಶ ನೀಡುವುದು. ಗುಂಪು ಬದಲಾಯಿಸಿಯೂ ನೀಡಬಹುದು.

(ನೋಡುಬುಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಮನೆಕೆಲಸವಾಗಿ, ಪದ್ಯದಲ್ಲಿ ಬಂದಿರುವ ಜೀವಿಗಳು ಯಾವವು? ಉತ್ತರ ಬರೆದು ತರಲು ಹೇಳುವುದು. ಮರುದಿನ...)

ಪದ್ಯದಲ್ಲಿ ಬಂದಿರುವ ‘ಕಾಕದೃಷ್ಟಿ ತಪ್ಪಿಸಲ್ಪೇ ಹೊಂಚಿನಲ್ಲಿ ಇರುವೆ’ ಈ ಸಾಲುಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಚಚೆಂ ನಡೆಸಿರಿ. ಆಶಯವನ್ನು ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಉಹಿಸಲು ಹೇಳಿರಿ. ಒಬ್ಬೊಬ್ಬರು ಗುಟ್ಟಾಗಿ ಟೀಚರಲ್ಲಿ ಹೇಳಿರಿ. ಪಾಠಪ್ರಸ್ತಾಕದ ಚಿತ್ರ ವೀಕ್ಷಣೆ ಹೇಳಿರಿ.

♦ ಕಾಕ ಪದದ ಅರ್ಥವೇನು? - ಕಾಗೆ

♦ ಹೋಗಿಲೆ ಯಾರಿಗೆ ಹೇದರಿತು? -

ಉತ್ತರವನ್ನು ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಬರೆಯಿರಿ.

ಕ, ಕೂ, ಕೊ, ಹೋ

ವ್ಯಾಖ್ಯಾಸಗಳ ಚಚೆಂ ನಡೆಸಿರಿ. ಮಕ್ಕಳು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಮಂಡನೆ ಮಾಡಲಿ.

ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಅಕ್ಷರದ ವಿವಿಧ ಪದಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

ಕದ, ಕಸ, ಕನ್ನಡ, ಕರ
ಕಾಗೆ, ಕಾಕ, ಕಾರು, ಕಾಡು

ಕೊಡಲಿ, ಕೊಡು, ಕೊರಗು, ಕೊರಡು
ಕೋಗಿಲೆ, ಕೋವಿಡ್, ಕೋಣ, ಕೋಪ

7. ಒತ್ತಕ್ಕರಗಳು ಯಾವುವು?

ಅಕ್ಕಸಾಲಿಗ	ಕ	ಕ
ಕಮಾರು	ಂ	ಮ
ರೈತ	ಳ	ಇ
ವರ್ತನಕ	ಂ	ರ

8. ಗೆರೆ ಎಳೆದು ಜೋಡಿಸಿರಿ.

ರ	ಳ
ಕ	ಂ
ಇ	ಂ
ಮ	ಕ

9. ಅಡಗಿರುವವರು ಯಾರು?

ಕ್ಕ	ಕ್ + ಕ್ + ಅ
ಮ್ಮಾರು	ಮ್ + ಮ್ + ಅ
ರೈ	ರ್ + ಅ + ಇ
ತ್ತನ	ರ್ + ತ್ + ಅ

ಸಚಾತೀಯ ಒತ್ತಕ್ಕರಗಳು ಬರುವ ಪದಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

ಉದಾ - ಅಜ್ಜ, ಹುಚ್ಚ, ಹಗ್ಗ, ಅಕ್ಕ,

.....

.....

.....

.....

.....

ವಿಜಾತೀಯ ಒತ್ತಕರಗಳು ಬರುವ ಪದಗಳು ಯಾವುವು?

ಉದಾಹರಣೆ : ಸೂಯಂ, ವತ್ತಕ, ಕೃತಕ, ಅಶ್ರಿ, ಆದಿತ್ಯ

.....
.....
.....

10. ಕೆಲಸಗಳು ಯಾವುವು? ಉರುಟು ಹಾಕಿ.

ಕೃಷಿ,	ತೊಡುಗೆ,	ಕನಸು,	ಹುಡುಗಿ
ಬಡಗಿ,	ವ್ಯಾಪಾರ,	ಗಿಡುಗ,	ಅಡುಗೆ
.....			
.....			
.....			

11. ಅಕ್ಷರದಲ್ಲಿ ಅಡಗಿರುವ ಅಕ್ಷರಗಳು ಯಾವುವು?

ರ	ರ್ + ಅ	ತ	ತ್ + ಅ
ರೇ	ರ್ + ಇ	ತ್ತ	ತ್ತ್ + ಅ
ರೈ	ರ್ + ಏ	ತ್ತೇ	ತ್ತೇ + ಯು + ಅ
ರ್ಯ	ರ್ + ಐ		

12. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಅಕ್ಷರಗಳಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವ ಪದಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

ರ	- ರಚೆ,,
ರೇ	-, ರೇಂಬೆ
ರೈ	- ರೇಗು,
ರ್ಯ	-, ರ್ಯತ್ತ

ಅಧ್ಯಾತ್ಮರಿಗಾಗಿ

ರವಿ, ರಮ, ರವೀಂದ್ರ, ರಜನಿ, ರಮೆ, ಬೇರೆ, ಗೆರೆ, ಮರೆ, ತೆರೆ, ಹೊರೆ, ಅವರೆ, ರೇಣುಕ, ರೇಗು.

13. ಮರುಳ ಕಾಗೆ

ಕಾಗೆಯೊಂದು ಹಾರಿಬಂಡು
ಮರದ ಮೇಲೆ ಕುಳಿತುಕೊಂಡು
ಬಾಯಲಿದ್ದ ಮಾಂಸವನ್ನು ತಿನ್ನತೋಡಿತು.

ತಕ್ಕು ನರಿ ಇದನು ಕಂಡು
ಮಾಂಸವನ್ನು ಎತ್ತಲೆಂದು
ಮರದ ಕೆಳಗೆ ಒಡಿಬಂಡು ನಿಂತುಕೊಂಡಿತು
ಕಾಕರಾಜ ನೀನು ನಮ್ಮು
ವನಕೆ ಬಹಳ ದಿನಕೆ ಬಂದೆ
ನಿನ್ನ ಕಂಡು ನನ್ನ ಮನಕೆ ಹರುಷವಾಯಿತು
ನಿನ್ನ ಗರಿಗಳೆಷ್ಟು ಚಂದ
ನಿನ್ನ ಬಣ್ಣ ಎಷ್ಟು ಅಂದ
ನಿನ್ನ ರಾಗವನ್ನು ಕೇಳಿ ಜನರು ಕುಣಿವರು
ಕಾಕರಾಜ ನೀನು ಈಗ
ಹಾಡನೊಂದು ಹಾಡು ಬೇಗ
ವನದೊಳಿದ್ದ ಪಶುಗಳೆಲ್ಲ ಕೇಳಿ ಕುಣಿಯಲಿ
ಮರುಳ ಕಾಗೆ ನರಿಯ ನುಡಿಗೆ
ಮರುಳುಗೊಂಡು ಹರುಷದಿಂದ
ಕಾವು ಕಾವು ಎಂದು ದೊಡ್ಡ ದನಿಯ ತೆಗೆಯಿತು
ದನಿಯ ತೆಗೆಯಲೊಡನೆ ಅದರ
ಬಾಯೊಳಿದ್ದ ಮಾಂಸವೆಲ್ಲ
ನರಿಯ ಬಾಯೊಳಗೆ ಬಿದ್ದಬಿಟ್ಟು
ಮಾಂಸವನ್ನು ನುಂಗಿ ನರಿಯು
ಹರುಷದಿಂದ ಕುಣಿದು ಕುಣಿದು
ಕಾಗೆಯನ್ನು ನೋಡಿ ನೋಡಿ ನಗುತ ನಿಂದಿತು
ಮಾಂಸವನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು
ಅದಕೆ ಬಹಳ ಬುದ್ಧಿ ಬಂದು
ತಕ್ಕನನ್ನು ನಂಬಬೇಡಿ ಎಂದು ಸಾರಿತು.

- ಸಿ.ಫ್ರ.ಕಟ್ಟಿಮನಿ

ಈ ಪದವನ್ನು ರಾಗವಾಗಿ ಹಾಡಿರಿ.

ತರಗतಿಯಲ್ಲಿ ಚೆನ್ನಾಗಿ ಹಾಡಿ ಅಭಿನಯಿಸಬಲ್ಲ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯನ್ನು ಸೂತ್ರಧಾರನಾಗಿಯೂ, ಕೆಲವು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ನರಿಯಾಗಿಯೂ ಅಭಿನಯಿಸುತ್ತಾ, ಈ ಪದ್ಯವನ್ನು ಭಾವಪೂಜಾವಾಗಿ ಮಂಡಿಸಿರಿ. ಆ ಬಳಿಕ ತರಗತಿಯ ಎಲ್ಲರೂ ಒಟ್ಟಾಗಿ ಹಾಡಿರಿ. ಪ್ರಾಸಪದ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

ಮರುಳ ಕಾಗೆ ಪದ್ಯದಲ್ಲಿರುವ ಪ್ರಾಸಪದಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಮಕ್ಕಳು ಎರಡರಂತೆ ಗುಂಪಾಗಲಿ. ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಬರೆಯಿರಿ.

(ಬರೆದ ಪದಗಳನ್ನು ಕರಿಹಲಗೆಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಲು ಅವಕಾಶ ಕಲ್ಪಿಸುವುದು.)

ಕುಳಿತುಕೊಂಡು - ಎಂಬ ಪದವನ್ನು ಒಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯು ಬರೆದರೆ ಆ ಪದವನ್ನು ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳು ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಓದುವುದು.

ಈ ಪದಕ್ಕೆ ಪ್ರಾಸಪದವಾಗಿ ಬರುವ ಪದವನ್ನು ಪ್ರಸ್ತರ್ಕದಿಂದ ಕಂಡುಹುಡುಕಿರಿ.

ಅಧ್ಯಾಪಿಕೆ ಒಬ್ಬರನ್ನು ಕರೆದಾಗ ಒಡಿಬಂದು ಕರಿಹಲಗೆಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಲಿ. ಇನ್ನೊಂದು ಪದವನ್ನು ಕಂಡುಹುಡುಕುವುದು. ಇನ್ನೊಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯು ಆ ಪದವನ್ನು ಓದುವುದು. ಎಲ್ಲರೂ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಓದುವುದು.

ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಆ ಪದಕ್ಕೆ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಾಸಪದವನ್ನು ಹುಡುಕುವುದು.

ಬೇರೋಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯು ಒಡಿಬಂದು ಆ ಪದದ ಪ್ರಾಸಪದವನ್ನು ಬರೆಯುವುದು.

ಹೀಗೆ ಆಟ ಮುಂದುವರಿಯುವುದು.

14. ಕಥೆ ಬರೆಯೋಣ

ಒಂದು ಕಾಗೆಯು ಹಾರುತ್ತಾ ಬಂತು. ಮರದ ಮೇಲೆ ಕುಳಿತಿತು.

(ಅಧ್ಯಾಪಿಕೆ ಕಥೆಯನ್ನು ಹೇಳಲು ಆರಂಭಿಸುವುದು.) ಅನಂತರ ಮಕ್ಕಳು ಕಥೆಯನ್ನು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ.

ಅನಂತರ ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ ಬರೆಯಿರಿ. ಕೆಲವು ಮಕ್ಕಳು ಕಥೆಯನ್ನು ಮಂಡಿಸುವುದು. ಬರೆದ ಕಥೆಯಲ್ಲಿ ಅಕ್ಷರ

ತಪ್ಪುಗಳಿವೆಯೇ ಎಂದು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

15. ಪಣಾನೆ

ಹೂವಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ನೋಡಿದಿರಲ್ಲವೇ? ಇದರ ಕುರಿತು ಕೆಲವು ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಹೇಳಿರಿ.

ಬಾಯ್ದಿರೆ ಮಂಡನೆಯ ಬಳಿಕ ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಚಿತ್ರಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಕೆಲವು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳುವುದು.

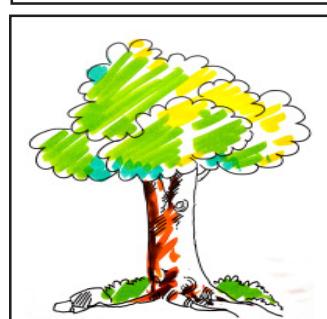
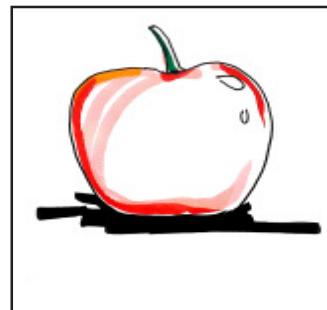
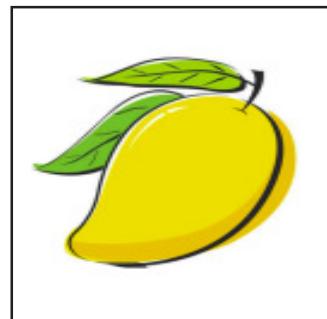
- ಇದು ಏನು?
- ಇದರ ಬಣ್ಣ ಯಾವುದು?
- ಹೂವು ಹೇಗಿದೆ?
- ಎಷ್ಟು ಹೂಗಳಿವೆ?
- ಅವುಗಳಿಗೆ ಎಷ್ಟು ದಳಗಳಿವೆ?



16. ಹೊವಿನ ಶುರಿತಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಸರಳ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಓದಿರಿ.

ಹೊ
ಬಣ್ಣದ ಹೊ
ಚಂದವಾದ ಬಣ್ಣದ ಹೊ
ಹಳದಿ ಬಣ್ಣದ ಚಂದವಾದ ಹೊ
ಹಲವು ದಳಗಳ ಹಳದಿ ಬಣ್ಣದ ಚಂದವಾದ ಹೊ

17. ಒತ್ತು ನೋಡಿ ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.





18. ಪ್ರವಾಸಾನುಭವ

ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯ ಸಮೀಪವಿರುವ ಯಾವುದಾದರೂ ಸ್ಥಗಳಿಗೆ ಪ್ರವಾಸ ಹೋಗಿದ್ದೀರಾ? ತಂದೆ ತಾಯಂದಿರ ಜೊತೆ ನೀವು ಹೋದ ಸ್ಥಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ಅಲ್ಲಿ ನೀವು ಕಂಡುಕೊಂಡ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಪ್ರಶ್ನಾವಳಿಗಳನ್ನು ಅಧ್ಯಾಪಕರ ಸಹಾಯದಿಂದ ಒದಗಿಸಿ. ಉತ್ತರವನ್ನು ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳಿರಿ.

1. ನೀವು ಹೋದ ಸ್ಥಳದ ಹೆಸರೇನು?
2. ನೀವು ಹೋದದ್ದು ಯಾವಾಗ?
3. ಯಾರೆಲ್ಲ ಹೋದದ್ದು?
4. ನೀವು ಹೋದದ್ದು ಹೇಗೆ?
5. ಅಲ್ಲಿಗೆ ತಲುಪಿದ ಸಮಯ ಎಷ್ಟು?
6. ಹೋಗುವಾಗ ದಾರಿಯಲ್ಲಿ ನೋಡಿದ ಸುಂದರ ದೃಶ್ಯಗಳು ಯಾವುವು?
7. ನಿಮಗೆ ಇಷ್ಟವಾದ ವಿಚಾರಗಳು ಯಾವುವು?
8. ನೀವು ಹಿಂತಿರುಗಿ ಬಂದ ಸಮಯ ಎಷ್ಟು?
9. ಪ್ರವಾಸ ಮುಗಿಸಿ ನಿಮ್ಮ ಮನಿಗೆ ತಲುಪುವಾಗ ಸಮಯ ಎಷ್ಟು?

ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಬಾಯ್ದಿರೆಯಾಗಿ ಹೇಳಿದ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ವಾಕ್ಯರೂಪದಲ್ಲಿ ಉತ್ತರವಾಗಿ ಬರೆಯಿರಿ.

19. ಪದ್ಯ ರಚನೆ

ನಿಮಗೂ ಪದ್ಯ ರಚಿಸಲು ಆಸಕ್ತಿಯಿದೆಯೇ?

ಪದ್ಯ ರಚಿಸುವುದು ಹೇಗೆ?

ಪದ್ಯ ರಚಿಸುವಾಗ ಗಮನಿಸಬೇಕಾದ ವಿಚಾರಗಳೇನು?

- ವಸ್ತು
- ವಸ್ತುವಿನ ಗುಣಸ್ವಭಾವ,
- ವಸ್ತುವಿನ ರೂಪ,
- ವಸ್ತುವಿನ ರಚನೆ,
- ವಸ್ತುವಿನ ಬಣ್ಣ,
- ನಡೆನುಡಿ,
- ವಸ್ತುವಿನ ಆಕಾರ,
- ವಸ್ತುವಿನ ರುಚಿ,
- ಸ್ಥಾನ,
- ವಸ್ತುವಿನ ಮೌಲ್ಯ.

ಇವುಗಳ ಆಧಾರದಲ್ಲಿ ಪದಸೂಯ್ದ ರಚಿಸುವುದು.

ತಂದೆ ತಾಯಿ, ಪ್ರೀತಿ, ಜೋಗುಳ, ನಡೆಸು, ತೊಟ್ಟಿಲ ತೂಗು, ಮಾತು, ನಗು, ತಿಂಡಿ, ಓದು, ಪಾಠ, ಗದರಿಸು, ಕೆಲಸ, ಕಥೆ, ಆಡು, ಬಟ್ಟೆ....

.....
.....
.....
.....
.....

ತೊಟ್ಟಿಲ ತೂಗಿ ಜೋಗುಳ ಹಾಡಿ

ಕಥೆಯನು ಹೇಳುವ ನನ್ನಮೃ

ಪ್ರೀತಿಯ ಮಾತಲಿ ಮೋಡಿಯ ಮಾಡಿ

ನನ್ನನು ನಡೆಸಿದ ನನ್ನಪ್ಪ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....